

Delavnica

# Osnovna ideja

- Izdelati primere vodenih dejavnosti za vsa 3 področja
  - Razvijanje veščin samostojnosti
  - Vzgoja za zdravje
  - Področje družba
- 
- Za vsako področje 2 pripravi, skupno 6 priprav. 2 pripravi na en termin (23.11., 30. 11., 7. 12)

# Razdelitev v skupine

- Vsakič boste na novo oblikovali skupine z žrebom.
- Vsak bo izžrebal skupino in svojo vlogo v skupini.
- Vloge v skupini:
  - Vodim skupino
  - Skrbim, da je v pripravi vključeno učenje skozi igro
  - Spodbujam in pohvalim
  - Skrbim, da je v pripravi vključeno algoritmično mišljenje
  - Skrbim, da je ustrezna vsebina, področje dejavnosti

# Postopek

Vsaka skupina naredi 2 nalogi do izvedbene ravni za posamezno področje (samostojnost, zdravje, družba)

- Priprava 1 – dejavnost za razvoj algoritmičnega mišljenja brez uporabe IKT
- Priprava 2 – dejavnost za razvoj algoritmičnega mišljenja z uporabo robotkov
- Napišite pripravo
- Pripravite, izdelate didaktični material
- Predstavite dejavnost, ko je končana
- Pridobite skupno oceno za obe pripravi kot skupina

# Priprava vzorec

<https://estudij.um.si/mod/resource/view.php?id=302800&redirect=1>

Naslov dejavnosti:
Avtorji:
Namen:
Čas trajanja dejavnosti:
Področja: a) slovenski jezik, b) tuji jezik, c) matematika, d) naravoslovje, e) družboslovje, f) socialno-emoionalne veščine, g) gibanje in šport, h) umetnost; glasba, ples, likovna umetnost, dramska umetnost
Splošni cilj: <ul style="list-style-type: none"><li>•</li></ul>
Konkretni cilji: <ul style="list-style-type: none"><li>•</li></ul>
Metode učenja in poučevanja:
Učne oblike:
Vrste uporabljenih algoritmov:
Didaktična sredstva in pripomočki: <ul style="list-style-type: none"><li>•</li></ul>
UVOD
OSREDNJI DEL
ZAKLJUČEK
Evalvacija:
Opombe:
Individualizacija (za nadarjene, za PP, za priseljence):
Priloge (vizualni didaktični material in primeri):

# Material, ki je na voljo

- Filc
- Tiskanje sličic, fotografij
- Stroj za plastificiranje
- Barvni papir
- Kocke
- Polja za robotke: bele table 90x60, polja 90x90 in 50x50
- Robotki True true, cubetto, MTiny
- Lesene ploščice s slikami
- Plastelin za oblikovanje figuric
- Igralne kocke

# Material, ki ga izdelate/prinesete sami

- Lepila
- Škarje
- Barvice, flomastri

# Kriteriji za oceno nalog

- Zapis didaktičnega dela priprave
  - Inovativnost ideje
  - Uporaba učenja skozi igro
  - Uporaba učenja algoritmičnih veščin mišljenja
  - Estetika didaktičnega materiala
- 2 točki
  - 2 točki
  - 2 točki
  - 2 točki
  - 2 točki
- Skupaj 10 točk.